



## Regulamin Imprez Krakowskiego Klubu Modelarzy Kolejowych

1. Każdy uczestnik otrzymuje identyfikator, który ma nosić w widocznym miejscu w czasie pobytu wewnątrz makiety przez cały czas trwania imprezy. Osoby bez identyfikatorów nie mają prawa wstępu za barierki, osoby bez identyfikatorów będą proszone o opuszczenie zamkniętej części makiety.
2. W wystawie może brać udział tylko tabor zgłoszony i zaakceptowany przez organizatora.
3. Zgłoszony tabor ma być dostępny do dyspozycji organizatora wystawy na czas ustalony z organizatorem (minimum jeden dzień).
4. Każda lokomotywa ma posiadać własny, solidnie i jednoznacznie opisany oraz zaprogramowany przed rozpoczęciem sesji rozkładowej manipulator FRED z kablem.
5. Lokomotywy i FRED-y można programować u Koordynatora ds. DCC, który posiada listę zgłoszonego taboru i przypisane pojazdom trakcyjnym adresy. Każdy pojazd trakcyjny przed postawieniem na makietę musi być zaakceptowany przez Koordynatora ds. DCC.
6. Każda lokomotywa ma być wyposażona w standardowe sprzęgi z obu stron.
7. Każdy wagon ma być wyposażony w sprzęgi standardowe (za wyjątkiem składów zwartych, które mają mieć sprzęgi standardowe na początku i końcu składu).
8. Tabor ma być przygotowany do jazdy pod względem technicznym, tabor niesprawny będzie zastępowany innym, sprawnym.
9. Podstawą prowadzenia ruchu na makiecie są: rozkład jazdy i przepisy ruchu obowiązujące na PKP.
10. Każda stacja i szuflada musi być wyposażona minimum w semaforы wjazdowe.
11. W czasie trwania imprezy używamy taboru europejskich zarządów kolei.
12. Czas trwania imprezy dla uczestników wystawy określa organizator.
13. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność, w tym finansową, za szkody powstałe w wyniku działalności własnej, jak i wprowadzonych przez siebie w miejsca niedostępne dla publiczności (wymagany identyfikator „GOŚĆ”) „prywatnych” gości.
14. Uczestnicy imprezy zobowiązani są przestrzegać przepisów ppoż. obiektu oraz zasad BHP.
15. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad dobrego wychowania, poszanowania innych uczestników oraz dbania o czystość i porządek wokół wystawianych makiet.
16. W czasie trwania imprezy obowiązuje na sali z makietami całkowity zakaz spożywania napoi alkoholowych oraz palenia tytoniu.
17. W sprawach nieopisanych w niniejszym regulaminie oraz w sytuacjach awaryjnych i spornych ostateczną decyzję podejmują Koordynatorzy.